



Tävling

Namn

Datum

Modell

Hastighet förebilden

Resultat

	Dom1	Dom2
Flyg		
Statiskt		
Summa		

Resultat:

Resultat = Summa Dom1+Dom2

Flyg

Domar signatur								
	Manövrar endast hela poäng 1-10	K	Flyg1	Res1	Flyg2	Res2	Flyg3	Res3
1	Start	11						
2		7						
3		7						
4		7						
5		7						
6	Landning	11						
	Flygharmoni &Skalahastighet	5						

Statiskt

Domar signatur				
		K	Bed	Res
a	Likhet mot originalet	14		
b	Skaladetaljer	5		

Vikt på modellen (kg)

Flyg1-3 bedömning 1-10 poäng endast hela poäng

Res1-3= Flyg 1-3 * K detta ger resultat

Bed= bedömning statiskt 1-10 poäng endast hela poäng

Res= Bed * K detta ger slutresultatet

Ex. K=14 * B=5 ger 14*5=70



Sveriges Modellflygförbund

Till
Regler Nya Popskala

Datum
2022-11-19

Sida
(1/1)

1 Förutsättningar.

Sanktionering av tävlingar gäller enligt SMFF Regler. Modellens ursprung har inte någon betydelse. Den kan vara byggd av dig eller av någon annan. Förebilden till modell måste finnas eller ha funnits i verkligheten.

Modellen får inte väga mer än 25 kilo flygklar (tankad) Bedömningen sker i två olika moment. Statisk och Flygning varefter poängen räknas samman till slutresultatet.

Det skall vara minst två domare. I vilken ordning tävlingen genomförs beror på väderförhållanden. Startordningen lottas av tävlingsledningen.

1.1 Moment 1: Statisk bedömning

1.1.1 Genomförande:

Samtliga modellen står uppställd så att domarna får en god överblick av flygmaskinerna med plats att gå runt densamma dock inte närmare än två meter. De tävlande presenterar om möjligt högst fem bilder. Bilderna kan vara från en tidning eller kartongen som modellen har levererats i. Domarna promenerar efter raden av modeller. De har ca fyra minuter på sig att bedöma det två momenten som ingår i bedömningen per modell. Domarna noterar sina poäng i startlistan som sedan beräknas av sekretariatet.

Tips till den tävlande: Montera bilderna på en pappskiva så att de är lätta för domarna att hantera.

Likhet mot originalet: Från 1 - 10 poäng
Skaladetaljer: Från 1 - 10 poäng
Samt rangordning av de tävlande modellerna från 1 till sista deltagaren.

Endast hela poäng är tillåtet
Utifrån detta bedömer domarna modellen.

1.2 Moment 2: Flygning

”Att flyga så likt förebildens flygförmåga som möjligt”
Flygningen genomförs om möjligt i tre omgångar varav den sämsta stryks. Flygningen bedöms prototypiskt d.v.s. maskinen bör flyga så likt originalets flygförmåga som möjligt.

För att underlätta för nya har ett program satts samman som kan flygas av alla maskiner.

Flygprogrammet skall bestå av 6 manövrar dessa väljs efter flygplanstyp:

Flygmanövrarna kan väljas av alla:

1. Start
2. Rak förbiflygning
3. Procedursväng
4. Liggande åtta
5. wingover
6. Landning

Bara Start och Landning är obligatoriska.

Det är möjligt att välja andra manövrar om man så önskar. Dessa finns i F4 Sportingcoden som går att hitta på vår

Hemsida samt hos FAI.

https://www.fai.org/sites/default/files/sc4_vol_f4_scale_22.pdf

Manövrarna finns också samlade i en pdf på vår hemsida

[Manovrar-fran-sportingcod-2022.pdf](https://www.f4sweden.org/tavlings-dokument/Manovrar-fran-sportingcod-2022.pdf)

När manövern börjar skall den annonseras med ordet ”*nu*”. När manövern är slut skall den annonseras med ”*slut*”.

Det är tillåtet att ha en medhjälpare vid sin sidan under flygning som exempelvis hjälper till vid annonsering av manövrarna.

De 6 manövrarna bedöms från en skala 1 – 10, endast hela poäng får användas.
Efter flygningen bedöms flygharmoni och skalahastighet från 1-10

1.3 Tävlingsblanketter

Tävlingsblanketter är med i denna pdf.

1.4 Slutresultat

Efter tre flygomgångar stryks den sämsta flygningen. Resultatet adderas med statistiska poängen vilket blir slutresultatet.

Om det blir två flygomgångar adderas poängen med det statistiska poängen vilket blir slutresultatet.

Om det blir en flygning dubblat flygpoängen och adderas med de statistiska poängen vilket blir slutresultatet.

Fullständiga regler finns att hämta på vår hemsida:
<https://f4sweden.org/tavlings-dokument/>